**The last hope of Cyradyl.**

El pacífico reino de Cyradil fue golpeado por una maldición que hizo que la gente cayera enferma, esto pone al reino en un terrible peligro de ser invadido por reinos enemigos. El caballero Herz, que en el momento de la maldición se encontraba por fuera del reino, es el único capaz de salvar el reino de la perdición, para esto deberá buscar un legendario artefacto perdido en las mazmorras del norte para purificar al reino de Cyradil de la maldición. Para lograr esto el caballero Herz deberá recorrer el laberinto de las grandes razas caídas, lugar donde los lugareños circundantes mencionan haber observado temibles monstruos. Muchos antes que Herz han tratado de cruzar el laberinto y han sucumbido ante las tenebrosas criaturas que ahí habitan, de los anteriores aventureros, viajaros y magos que han osado entrar al laberinto ya son pocos los rastros que permanecen, solo quedan algunas de sus pertenencias, armas y pociones de tiempos que no pueden ser calculados. Asi pues Herz cruzara el laberinto encontrando armas y pociones que podrá usar para culminar su aventura al hallar el antiguo artefacto de Thanatos, diosa de la muerte, este permite a su poseedor librar de la muerte y enfermedad a quienes elija.

En su cruzada por el artefacto Herz se encontrara a tres tipos diferentes de enemigos: El minotauro, el ciclope y el dragón, cada uno de estos tendrá dos ataques diferentes que contaran con porcentaje de daño variado. Para poder eliminar a estos enemigos, Herz podrá encontrar Hachas, Espadas y Lanzas, estas armas contaran con dos tipos de ataque con diferente porcentaje de daño; también encontrara tres tipos de pociones: la poción de vida permitirá recuperar **x** puntos de vida, la de daño incrementara este en x puntos, la de resistencia en x puntos.

Al entrar en combate, empezara una pelea por turnos entre Herz y el enemigo con el cual se haya topado en el mapa, Herz realizara el primer ataque, de manera aleatoria el ataque seleccionara uno de los tipos que pertenecen al arma que Herz empuña, el daño variara acorde a esto y la resistencia del arma disminuirá, tras terminar su turno el enemigo atacara con uno de sus dos tipos de ataque que se seleccionara de manera aleatoria, el daño que causara a Herz dependerá del ataque usado. El combate transcurrirá hasta que la vida Herz o el enemigo llegue a cero. Asi Herz recorrerá el laberinto hasta toparse con el Jefe del laberinto y derrotarlo, este al ser derrotado dara a Herz el artefacto de Thanatos, culminado el juego y salvando a su reino.